



FACULDADE METROPOLITANA DA AMAZÔNIA - FAMAZ
NÚCLEO GESTOR DE PESQUISA E EXTENSÃO – NUPEX
COORDENADORIA DE EXTENSÃO - COEX
PROGRAMA CONEXÃO FAMAZ



EDITAL CONEXÃO/NUPEX/FAMAZ 2016-2

**COMPOSIÇÃO DAS COMISSÕES DISCENTES 2016-2
E NORMATIVAS DO GAME CIDADÃO**

Belém – Pará

Agosto de 2016



FACULDADE METROPOLITANA DA AMAZÔNIA - FAMAZ
NÚCLEO GESTOR DE PESQUISA E EXTENSÃO – NUPEX
COORDENADORIA DE EXTENSÃO - COEX
PROGRAMA CONEXÃO FAMAZ



A Faculdade Metropolitana da Amazônia (FAMAZ), por intermédio de seu Núcleo Gestor de Pesquisa e Extensão (NUPEX) faz saber, por meio do presente EDITAL, que no período de **16 a 23 de Agosto**, o NUPEX estará efetivando o cadastramento dos alunos indicados como representantes de turmas para integrarem a **Comissão Discente do Programa Conexão Famaz-Game Cidadão para a edição 2016-2**, a ser desenvolvido entre os meses de Agosto a Dezembro de 2016.

1. DA DEFINIÇÃO, GESTÃO, ESTRATÉGIA E OBJETIVO

CONEXÃO FAMAZ foi concebido com o objetivo de fortalecer a integração: ensino x pesquisa x extensão institucionais e incorporar as humanidades na formação de profissionais cidadãos, preparados para o mercado de trabalho e para a vida. O discente que participa das ações do programa já está exercitando a cidadania e a responsabilidade social.

O programa conecta coordenadores, cursos, turmas, professores, alunos, empresas apoiadoras e comunidades num game cidadão que apoia práticas de ensino, atividades de iniciação científica e extensão, desenvolve campanhas, arrecada recursos, implementa projetos e ações de cidadania e de responsabilidade social.

O programa é coordenado pelo Núcleo Gestor de Pesquisa e Extensão.

2. DESAFIO DO SEMESTRE 2016-2

A cada semestre o programa define um desafio a ser executado e para 2016-2, busca-se continuar a formalização de parcerias para implementação de um programa de capacitação para os moradores da comunidade da Vila da Barca, cujas demandas foram levantadas no diagnóstico socioeconômico realizado pelo curso de Bacharelado em Serviço Social da FAMAZ em 2015 nesta comunidade, proporcionando aos comunitários, habilidades e competências para a empregabilidade, ocupação, emprego e geração de renda.

3. GAME CIDADÃO

3.1. DEFINIÇÃO

- Conexão Famaz é uma estratégia estruturada em um **Game Cidadão entre suas turmas e seus cursos** na realização de tarefas/campanhas/ações;
- As tarefas/ações são valoradas pelas comissões em façamaz (1 façamaz = R\$ 1,00);
- As campanhas/tarefas/ações previstas para captação de façamaz podem ser financeiras, materiais, serviços e outros, exemplo:
- Financeira: Aquisição de quotas de turmas; participação em rifas e sorteios; captação de recursos financeiros de empresas;
- Materiais: Arrecadação de roupas e artigos de uso pessoal; aquisição de camisas da comissão; arrecadação de recipientes de vidros, arrecadação de brinquedos, arrecadação de alimentos, captação de recursos materiais de empresas.
- Serviços e outros: Doação de sangue ao Hemopa; participação em eventos da Famaz (Aniversário Famaz, Semanas Acadêmicas dos cursos, Semana Acadêmica Integrada, Forromaz) e outros;

3.2. NORMATIVAS

- **Comissões discentes:** O conjunto de representantes de turmas constituem a *Comissão Discente Organizadora* do Game Cidadão. Na primeira reunião, o conjunto de representantes reunidos por curso, elegem, dentre si, um aluno como representante do curso, originado a *Comissão Discente Coordenadora* do Game Cidadão. O representante de turma tem por compromisso alimentar sua turma com informações sobre a dinâmica do processo e mobilizá-la no cumprimento das tarefas das campanhas. O representante do curso tem por compromisso articular as turmas do curso envolvidas no processo, discutindo e concebendo estratégias para arrecadar façamaz e surpreender as outras turmas.
- **Reuniões ordinárias:** As reuniões ordinárias acontecerão sempre às 18 horas e o local (sala) será informado antecipadamente, via Whats App e e.mail, juntamente com a pauta da reunião. Nos dois primeiros meses são semanais e nos dois últimos, quinzenais;
- O dia semanal da reunião é definido pela própria comissão, na primeira reunião, convocada pelo NUPEX;
- Na impossibilidade de participação em reunião, o discente representante de turma deverá ser representado por outro aluno de sua turma;
- Nas reuniões da comissão, o discente que chegar com mais de 30 minutos de atraso não poderá assinar a lista de frequência;
- O aluno que faltar à reunião com distribuição de brinde, perde direito a este;
- A ausência a duas reuniões consecutivas elimina o discente da comissão e requer sua imediata substituição por outro de sua turma.
- **Aquisição de quotas:** Os lances para aquisição de quotas são realizados a qualquer tempo, por uma determinada turma;
- Uma turma pode comprar quotas de outras turmas ou de outros cursos somente após adquirir sua quota própria;
- Uma turma pode adquirir as quotas de todas as turmas de seu ou de outro curso (xeque-mate) e neste caso, recebe valor dobrado em façamaz.
- **Apoio empresarial:** Durante as duas primeiras reuniões da comissão, são distribuídos a todos os discentes participantes ofício assinado pela Direção Geral da FAMAZ apresentando o programa para o empresariado, afim de que estes promovam a adesão e apoio empresarial ao programa;
- Uma empresa pode contribuir com apoio/patrocínio financeiro ou em materiais, tudo devidamente convertido ao preço de mercado em façamaz e creditado para a turma.
- **O kit Game**, quando concedido pelas empresas parceiras e entregue ao representante da turma, pertence a vaga e não ao aluno. Em caso de desistência ou exclusão do aluno da comissão, o kit deverá ser repassado ao novo aluno.
- **Multas:** Turmas com rifas não vendidas e não devolvidas receberão multa correspondente a duas vezes o valor dos bilhetes das rifas não devolvidos e não prestados contas. Cursos cujos representantes deixarem de apanhar e distribuir os blocos com bilhetes de rifas receberão multa correspondente a duas vezes o valor dos bilhetes das rifas destinadas ao curso e não apanhadas;
- A falta do representante ou qualquer substituto na reunião da comissão a turma recebe multa de 20 façamaz.
- Duas faltas elimina o representante e a turma recebe multa de 50 façamaz.
- As multas são descontadas do curso na totalização final.
- **Bonificação:** Aquisição de todas as quotas de um curso dá direito a bonificação de 100%. Aquisição de uma quota de outra turma dá direito a bonificação de 50 façamaz. Aquisição de 100% das rifas do curso dá direito a bonificação de 100%.
- **Auditoria e uso dos recursos arrecadados:** Alunos integrantes da comissão coordenadora (representantes de cursos) são auditores dos recursos arrecadados pelo Game Cidadão. Tais recursos, quer seja financeiro ou em material, só podem ser utilizados com prévia aprovação das comissões discentes, o que deve ocorrer em suas reuniões ordinárias. Os

recursos também só podem ser empregados para fins exclusivos dos propósitos do Programa Conexão Famaz, explicitados nos itens 1 e 2 deste edital.

3.3. CURSOS E TURMAS VENCEDORAS

- As turmas vencedoras serão aquelas que, ao final do processo, tenham reunido mais FAÇAMAZ em cada curso (acima de 500 façamaz). O curso vencedor será aquele cujo conjunto de suas turmas tenha reunido mais FAÇAMAZ (proporcional ao nº de turmas participantes-ativas no programa).

3.4. PREMIAÇÃO

- Ao final do semestre, um curso e uma turma de cada curso, que arrecadarem mais façamaz, são declaradas vencedoras do Game Cidadão no referido semestre.
- Qualificam-se para concorrer a premiação as turmas com arrecadação a partir de 500 façamaz.
- O curso e as turmas vencedoras conquistam diplomas de responsabilidade social, respectivamente, nas categorias curso e turma, referente ao semestre.
- Alunos representantes de turmas vencedoras recebem premiação concedida por empresas apoiadoras do programa em cada semestre.

4. CERTIFICAÇÃO

- A concessão de 20 horas/atividades dos dois primeiros meses (reuniões semanais) requer a participação mínima em 70% das reuniões. A este produto será acrescida a carga horária das reuniões quinzenais (uma hora por reunião).
- A entrega da certificação dos alunos participantes ocorre uma vez por ano, no “Dia das Menções Honrosas”, durante as comemorações do aniversário da Famaz.
- Aluno desistente repassa suas horas a seu substituto e perde direito a certificação.

5. DA ELEIÇÃO DO ALUNO REPRESENTANTE DE TURMA E SEU CADASTRAMENTO NA COMISSÃO

- As turmas interessadas em participar desta edição do programa devem eleger um aluno como seu representante e até o dia 23 de agosto (terça feira), este aluno deve dirigir-se ao Núcleo Gestor de Pesquisa e Extensão – NUPEX, localizado no Bloco 1, segundo pavimento, para efetuar seu cadastro como representante da turma no Programa conexão Famaz/Game da Cidadania.

6. CONTATOS DO PROGRAMA

- Email do programa: conexaofamaz@gmail.com;
- Grupo no Whats App.

Belém, 16 de Agosto de 2016.



Adriana Letícia Barbosa dos Santos
Diretora Geral da FAMAZ



Constantino Pedro de Alcântara Neto
Coordenador do NUPEX/FAMAZ